



JEU DES PETITS CHEVAUX AVEC DES FRUITS ET LÉGUMES SUPER-HÉROS

Pour jouer, il vous faut :

- Un plateau de jeu
- 1 dé
- 3 super-héros par joueur



Le but du jeu :

Être le premier à terminer le parcours avec ses 3 personnages. Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.

Commencer une partie :

- Le joueur le plus jeune lance le dé en premier.
- Chacun d'entre vous place ses 3 super-héros dans leur maison.
- Pour commencer, vous devrez lancer le dé chacun votre tour et vous devrez faire obligatoirement le chiffre 6 pour pouvoir sortir un super-héros et le placer sur la case départ de sa couleur. Ensuite, vous devrez attendre à nouveau votre tour et lancer le dé pour avancer.
- Tout au long de la partie, si vous effectuez le chiffre 6 et qu'il vous reste des super-héros dans votre maison, vous pouvez choisir soit de faire avancer de 6 cases l'un de vos super-héros qui se trouve déjà dans la course ou soit sortir un nouveau super-héros et le placer sur la case départ de sa couleur. Vous avez également le droit de relancer le dé une fois.
- Après avoir fait un tour complet du plateau, les super-héros doivent obligatoirement se retrouver sur la dernière case de leur parcours, au pied de leur escalier. Si lorsque vous lancez le dé vous faites un chiffre trop grand, avancez jusqu'à la case puis reculez du nombre de cases correspondant à la différence entre le chiffre à faire et le chiffre fait. Exemple : pour arriver en bas de l'escalier vous devrez faire 3 si jamais vous faites 4, vous devrez avancer de 3 cases jusqu'au niveau de votre escalier et reculer de 1 case, ce qui fait que la prochaine fois vous devrez faire 1.
- Par la suite, les super-héros doivent remonter marche par marche jusqu'au centre du jeu pour réussir leur mission. Pour cela, vous devrez obtenir à chaque fois le chiffre exact inscrit dans chacune des cases pour chacun de ses super-héros : Vous devrez ainsi faire le chiffre 1 pour aller à la case 1, puis le chiffre 2 pour aller à la case 2 et ainsi de suite. Une fois arrivé sur la case 6, vous devrez à nouveau faire un 6 pour achever la mission de vos super-héros.



! Une case ne peut être occupée que par un seul super-héros. Si un super-héros tombe exactement sur une case occupée, il renvoie le super-héros de votre adversaire dans sa maison et prend sa place. Celui qui retourne dans sa maison repart ainsi de zéro et doit obtenir de nouveau un 6 pour sortir et se placer sur la case départ. Et si l'un de vos super-héros tombe sur la même case qu'un autre super-héros qui vous appartient, il devra reculer d'une case.

Comment gagner la partie :

Le joueur qui gagne la partie est celui qui a ses 3 super-héros au centre du plateau en premier





